



سخت افزار و نرم افزار

ورود داده ها و خروج اطلاعات

آموزش مهارت های برنامه نویسی و سواد دیجیتال
ویژه معلمان و دانش آموزان دوره ابتدایی

محور سوم

شبکه های ارتباطی و طراحی سیستم

نمونه محتوای آموزشی ویژه دانش آموزان
تهیه شده در گروه های آموزش ابتدایی دفتر آموزش دبستانی

گردآورنده: شیوا شاپورجانی

تیم پشتیبان: مهندس احمد اسمعیلی، میترا مرتضوی
دکتر شبنم وداد تقوی، فاطمه قاسمی، معصومه اسداله زاده، فاطمه مهربان



آیا می‌دانید؟



دوست خوبم

۱. در بازی‌های رایانه‌ای از چه وسایل و ابزارهایی استفاده می‌شود؟ ۴ مورد را نام ببرید.



۲. چگونه می‌توانیم در رایانه یک نوشته را تغییر دهیم؟

۳. چگونه می‌توانیم در رایانه صدای خود را ضبط کرده و دوباره آن را بشنویم؟

فوب است بدانیم



ما با استفاده از انواع سخت افزارها می‌توانیم اطلاعات مختلف را به رایانه‌ها، گوشی‌های تلفن همراه و... منتقل کنیم. مثلاً هنگام بازی رایانه‌ای می‌توانیم از کیبورد معمولی یا لمسی، ماوس، دسته‌های بازی و... برای ورود دستورات استفاده نماییم.



اگر بخواهیم در رایانه یک نوشته را تغییر دهیم می‌توانیم از کیبورد و ماوس استفاده کنیم. برای اینکه بتوانیم در رایانه صدای خود را ضبط کنیم به میکروفن نیاز داریم. و اگر بخواهیم صدایی را از رایانه بشنویم به بلندگو نیاز داریم.



آپنه آموختم



از این وسایل برای چه کاری استفاده می کنید؟



عزیزم اکنون که با دستگاه های ورودی و خروجی آشنا شدی.
در تصویر زیر دستگاه های ورودی و خروجی را مشخص کن.

