



مدل سازی و شبیه سازی

شناسایی الگو و عناصر مدل

محور دوم

تفکر محاسباتی

آموزش مهارت های برنامه نویسی و سواد دیجیتال
ویژه معلمان و دانش آموزان دوره ابتدایی

نمونه محتوای آموزشی ویژه دانش آموزان

تهیه شده در گروه های آموزش ابتدایی دفتر آموزش دبستانی

گرد آورنده : عباس عبدی نصیب فر

تیم پشتیبان: مهندس احمد اسمعیلی ، میترا مرتضوی

دکتر شبنم وداد تقوی، فاطمه قاسمی، معصومه اسداله زاده، سودابه کمال آبادی، یونس وصالی مزین ، معصومه مطور



آیا می دانید؟

جانداران زیر را با توجه به تعداد پاها از کم به زیاد مرتب کنید.

مورچه



گنجشک



اسب



مار



..... - - -

تعداد پاها چندتا چندتا زیاد می شوند؟



خوب است بدانیم



در اطراف ما الگوهای زیادی وجود دارد ، مثل الگوی چینش صندلی‌ها در کلاس ، تکرار شب و روز ، تغییر فصل‌ها، مراحل رشد گیاهان و حیوانات و ... هر کدام از این الگوها تکرار می‌شوند و با فهمیدن ترتیب الگو، ما می‌توانیم ادامه الگو را حدس بزنیم.

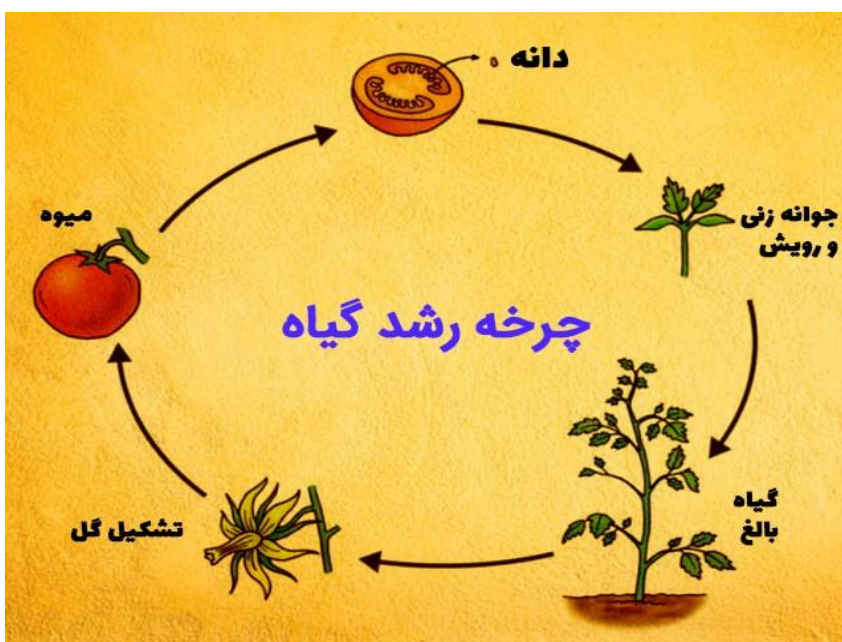
ادامه الگوهای زیر را حدس بزنید و بیان کنید.



هر سال چهار فصل دارد بهار ، تابستان ، پاییز و زمستان که یکی بعد از دیگری می رسند و تکرار می شوند.



مراحل رشد گیاهان به صورت یک چرخه است و گیاهان در هنگام رشد این مراحل را طی می کنند.



آنچه آموختیم

هر ماشین ۴ چرخ دارد ، جدول را کامل کنید و بگویید ۵ ماشین چند چرخ دارند؟



تعداد ماشین	۱	۲	۳	۴	۵
تعداد چرخ	۴	۸			

رنگ آمیزی کن .

